МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

**«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**(ФГБОУ ВО «КубГУ»)**

**Факультет компьютерных технологий и прикладной математики**

**Кафедра информационных технологий**

**Отчёт по лабораторной работе №3**

**«Сетевое клиент-серверное приложение на основе TCP-сокета»**

Работу выполнил

студент 22 группы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.Е. Лучин

Направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Проверил

канд. техн. наук, доц.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.А. Полупанов

Краснодар 2022

**Цель работы:** реализовать сетевое клиент-серверное приложение на основе TCP-сокета, позволяющее передавать данные произвольных типов (структуру).

**Задача:** приложение состоит из двух программ: клиент и сервер, взаимодействие которых осуществляется с помощью TCP-сокета. Алгоритм взаимодействия следующий: клиент посылает данные через сокет, сервер в бесконечном цикле слушает свой входной порт и при появлении новых сообщений обрабатывает их, а затем посылает клиенту ответное сообщение с результатами обработки.

**Практическая часть:**

Листинг клиента:

Листинг сервера:

Пример работы программ:

*Рисунок 1 – пример работы клиента с сервером*

**Вывод:**былоразработано клиент-серверное приложение на основе TCP-сокетов.